

JUEGO CON ODOMINO

Toda persona que quiera disputar partidas de dominó con amigos y conocidos, puede hacerlo mediante la plataforma de oDómino.

Su enlace es: www.odomino.com.mx Al jugar se recomienda abrir a la par, una sesión [Zoom.us](https://zoom.us) (o FaceTime) para verse con los cuatro jugadores.

En la página oDómino, ir a la parte inferior a [No tengo número](#) para ingresar un APODO, indicar país, teléfono, código postal, nombre completo; el Número de Jugador te será enviado a tu correo electrónico.

También en la página de inicio de oDomino, conviene ir a [Ayuda y tutoriales](#) con objeto de conocer el funcionamiento y procedimientos de juego.

Teniendo los conocimientos básicos, ingresa tu APODO, tu N° de JUGADOR y [ENTRAR](#).

Te preguntará a qué grupo quieres entrar o bien crear nuevo grupo¹. Si quieres practicar en Amasfac da clic a [AMASPRUEBA](#) Toma nota: oDomino no tiene robots, ni personas esperando; necesitas quedar con amigos.

Aparecerá un menú con muchas opciones; para completar tus datos entra a [Mis datos](#) para la inclusión de fotografía de tu cara.

A continuación, el primer jugador del grupo en ingresar deberá dar clic en [Abrir Sesión](#), lo cual te lleva a contestar SI. Se hace sólo una vez por día.

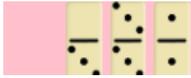
Aparecerá un menú con diferentes apartados; da clic a [JUGAR](#)

El Primer Jugador que entre, introducirá al jugador que será su compañero y a sus contrincantes, indicando quién a su derecha y quién a su izquierda. Toma nota que sólo aparecen jugadores que estén ya listos en ese momento a jugar en tu Grupo (en este caso [AMASPRUEBA](#)).

¹ En el supuesto de crear un nuevo grupo deberá [Configurar](#) su grupo, con la cumplimentación de los datos que le solicitan (puntos de la partida, puntuaciones especiales, etcétera). Esta es una opción sofisticada. Sugerimos primero ver la [Ayuda y tutoriales](#) número 7.

Una vez seleccionados compañero y contrincantes da **CONFIRMAR** y si están correctos da **OK** ; esto te llevará al menú donde dará clic a **Jugar a distancia** que te situará en la Mesa de Juego.

Para tus tres compañeros de juego, les bastará dar clic a **JUGAR** y los llevará directo al menú para dar clic a **Jugar a distancia** y los situará en la Mesa de Juego.

El jugador cuyas fichas tengan fondo rosa  le indica que es su turno: de salida, de jugar ficha o de pasar (el pase es automático). Si tiene ficha única para jugar, después de 4 segundos se colocará automático.

El score de la partida se refleja en la parte superior derecha ; el primer número son puntos contrarios (15), el segundo son de ustedes (42)

Al finalizar cada juego deberás dar clic a **Jugar hasta 100**, eso te llevará al siguiente juego. La partida finaliza cuando llegas o superas los 100 puntos. Deberás dar clic a Terminar.

Para tomar en cuenta y observar – Relojes de oDomino

oDomino muestra tres relojes que sirven como reloj de ajedrez, que cuando se agotan podrán Terminar Por Tiempo una partida (TPT):

- Un reloj general de la partida: en la parte superior izquierda: 
- Dos relojes de parejas: en la parte inferior en la Mesa de Juego



El reloj de los contrarios es el izquierdo (25:27), el reloj de tu pareja es el derecho (en este ejemplo 117:05).

Ayuda: Las tres fichas que ves entre ambos relojes, sirven de recordatorio de las últimas tres fichas jugadas (si tiene fondo rojo, indica que el jugador pasó a esos números – en este caso, pasó a 2's y a 4's).